**Manejo de errores en JavaScript**

El manejo de errores se refiere a la práctica de anticipar, capturar y gestionar situaciones excepcionales que pueden ocurrir durante la ejecución de un programa.

**Exceptions:** Son eventos que interrumpen el flujo normal de ejecución de un programa. Pueden ser lanzadas por el propio código o por el entorno de ejecución (por ejemplo, el navegador o el servidor).

**Manejo de Errores:** Se refiere a la captura y gestión de estas excepciones para evitar que el programa se bloquee y para proporcionar una respuesta adecuada a los errores.

**¿Cómo capturar errores? 🡪** Puedes capturar errores utilizando el bloque try...catch.

* **try:** Contiene el código que podría lanzar una excepción. Si se lanza una excepción dentro del bloque try, la ejecución del código se detiene en ese punto y se pasa al bloque catch.
* **catch:** Captura la excepción lanzada en el bloque try. El parámetro error es una variable que contiene la información sobre el error, como el mensaje y el stack trace.

**Texto

Descripción generada automáticamenteTexto

Descripción generada automáticamente**

**¿Cómo manejar errores? 🡪**El manejo de errores implica no solo capturar excepciones, sino también decidir cómo responder a ellas. Esto puede incluir:

* **Mostrar Mensajes al Usuario:** Informar al usuario de manera amigable sobre el problema.
* **Registrar Errores:** Guardar detalles del error en un log para su análisis posterior.
* **Recuperarse del Error:** Intentar realizar una acción alternativa o reintentar la operación.

**Creación de Excepciones Personalizadas:** Puedes crear tus propias excepciones personalizadas para representar errores específicos de tu aplicación. Esto es útil para identificar y manejar errores de manera más precisa.

Texto

Descripción generada automáticamente

**extends Error:** Hereda de la clase Error, permitiendo que tu excepción personalizada tenga las propiedades y métodos de un error estándar.

**Texto

Descripción generada automáticamente**